

CONCOURS
Cliquez
 pour moi!



Vivez une expérience
d'élections
virtuelles
 avec vos élèves !

www.cliquezpourmoi.qc.ca



Les transports
 polluants, plus
 pour longtemps!

Eau, eau, eau
 fais-toi un
 cadeau



L'écologie ça
 commence à
 l'épicerie

www.cliquezpourmoi.qc.ca

Réalisé par le Service national du RÉCIT de l'univers social
 de la Commission scolaire de la Pointe-de-l'Île
 et par le Directeur général des élections du Québec (DGEQ).

Univers social
www.recitus.qc.ca

Commission scolaire
 de la Pointe-de-l'Île

LE DIRECTEUR GÉNÉRAL
 DES ÉLECTIONS DU QUÉBEC

Les dates importantes :

Période de mise en candidature :

de janvier à la fin mars

Période de vote : **avril**

Annnonce des gagnants : **début mai**

Un concours pour qui ?

Le concours, unique à l'échelle nationale, offre une expérience de vie démocratique et d'engagement citoyen pour les élèves du secondaire et des 2^e et 3^e cycles du primaire. À l'intérieur d'une communauté d'élèves inscrits par leurs enseignants, des propositions sont soumises et débattues jusqu'au jour des élections... en ligne !

Les gagnants et les prix

- Deux gagnants seront déterminés par le vote des élèves : un pour le primaire et un pour le secondaire.
- Les deux élèves gagnants et leurs enseignants recevront des prix technologiques.
- Une lettre officielle sera envoyée aux instances gouvernementales ou aux organismes concernés par les propositions gagnantes.



Les étapes du concours

Le concours *Cliquez pour moi !* a comme objectif d'initier l'élève à la vie démocratique dans le cadre d'un « processus électoral virtuel » qui se déroule en 3 étapes :

1. Rédaction d'une proposition

Les élèves doivent utiliser la structure du texte argumentatif pour convaincre les électeurs de voter pour eux. Les élèves rivalisent d'imagination afin de créer un slogan et une pancarte électorale percutants.

2. Échanges et débats entre les participants

Les élèves vivent une expérience démocratique, notamment au moment où ils ont à débattre d'idées avec leurs pairs.

3. Exercice du droit de vote

Les élèves doivent voter pour la meilleure proposition parmi les finalistes. Ce sont eux qui déterminent les gagnants !

Une initiation à la vie démocratique

Cliquez pour moi ! constitue une façon originale et attrayante d'encourager les jeunes à s'engager socialement et à prendre conscience du pouvoir qu'ils ont comme citoyens responsables.

En proposant de bonnes idées pour améliorer leur école, leur municipalité, le Québec, ou même le monde, puis en votant pour les meilleures propositions, les élèves goûtent à l'exercice de la démocratie et se préparent à jouer un rôle actif dans leur société !

Inscription et détails du concours :
www.cliquezpourmoi.qc.ca

Un concours pour développer la compétence citoyenne en histoire et en géographie !

Consultez le guide de l'enseignant sur le site du concours pour des exemples d'activités en lien avec le programme.

Un concours multidisciplinaire !

Cliquez pour moi ! permet aussi la mise en place de projets multidisciplinaires. Tous les domaines d'apprentissage peuvent y trouver leur compte. On le comprend rapidement en visitant les propositions finalistes des années antérieures sur le site du concours.

Le développement de la compétence TIC

L'élève doit tirer profit de l'utilisation des technologies pour déposer sa proposition et débattre avec les autres tout en comprenant le code d'éthique de l'échange en ligne.

